

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
КАЛИНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ**

**П Р И К А З**

« 11 » октября 2021 года

№ 1140/1

Калининград

**О проведении регионального конкурса проектных работ «Junior Experience»**

В целях формирования региональной команды для участия во всероссийских конкурсах в сфере информационных технологий п р и к а з ы в а ю:

1. Центру цифрового образования детей «IT-куб», созданному на базе государственного бюджетного учреждения Калининградской области профессиональной образовательной организации «Прибалтийский судостроительный техникум» (В.В. Родионов):

1) организовать и провести с 11 октября 2021 года по 11 ноября 2021 года – первый (отборочный) этап, 25-26 ноября 2021 года второй (основной) этап регионального конкурса проектных работ «Junior Experience» (далее – Конкурс);

2) разработать и утвердить положение о проведении Конкурса;

3) назначить ответственных лиц за проведение Конкурса;

4) в срок до 03 декабря 2021 года представить в адрес Министерства образования Калининградской области информацию о победителе и призерах Конкурса.

2. Департаменту дополнительного и профессионального образования, отдыха и оздоровления детей, безопасности образовательного процесса (Л.Ю. Барковская) обеспечить общий контроль за проведением Конкурса и информирование подведомственных организаций о проведении Конкурса.

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра образования Калининградской области С.Г. Шишко.

4. Приказ вступает в силу со дня подписания.

Министр образования  
Калининградской области



С.С. Трусенёва

УТВЕРЖДАЮ  
Министр образования  
Калининградской области  
С.С. Трусенёва

« 11 » октября 2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о региональном конкурсе проектных работ «Junior Experience»

### 1. Общие положения

1.1. Положение о региональном конкурсе проектных работ «Junior Experience» (далее – Положение) разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» и определяет порядок ее проведения, организационное и методическое обеспечение, порядок отбора победителей и призеров.

1.2. Организатором Регионального конкурса проектных работ «Junior Experience» (далее – Конкурс) является Центр цифрового образования детей «IT-куб».

1.3. Основными целями Конкурса являются:

- развития у участников творческих способностей и интереса к технической и проектной деятельности;
- выявления, развития и поддержки талантливых детей;
- создания условий для профессионального самоопределения и осознанного выбора образовательных траекторий;
- формирования областной команды для участия во всероссийских конкурсах в сфере информационных технологий.

1.4. Сроки проведения Конкурса – 11 октября 2021 года – 26 ноября 2021 года.

### 2. Порядок организации и проведения Конкурса

2.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся 7-11 классов общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и студенты 1 курса образовательных организаций среднего профессионального образования региона;

2.2. Для проведения Конкурса создается жюри, которое определяет победителей и призеров;

2.3. Конкурс проводится по двум категориям:

- индивидуальный проект;
- командный проект (количество членов команды – 2-4 человека).

2.4. Конкурс проводится в два этапа:

**1 этап – отборочный (заочный): с 11 октября 2021г. по 11 ноября 2021г.**

– предоставление проектных работ участников Конкурса на почту [events@it-cube39.ru](mailto:events@it-cube39.ru);

– проведение экспертизы проектных работ; определение участников второго этапа.

**2 этап** – основной (очный):

– защита участниками проектных работ входе проведения Конкурса **25-26 ноября 2021 года**;

– награждение победителей, призёров и участников дипломами и сертификатами.

2.5. Для участия в Конкурсе необходимо:

– заполнить и отправить заявку (Приложение 1), согласие на обработку персональных данных (Приложение 2), проектную работу на почту [events@it-cube39.ru](mailto:events@it-cube39.ru) до **11 ноября 2021 года**;

2.6. Основной этап и подведение итогов Конкурса состоится в Центре цифрового образования детей «IT-куб» **25-26 ноября 2021 года** по адресу: г. Калининград, ул. Маршала Новикова, 5.

2.7. Доставка участников на основной этап Конкурса – за счет направляющей стороны.

### **3. Содержание и примерная тематика проектных работы**

3.1. Для участия в Конкурсе могут быть представлены проектные работы, соответствующие тематическим направлениям, целям, задачам и требованиям, предъявляемым к проектным работам по четырем секциям.

3.2. Конкурс проводится по четырем номинациям:

3.2.1. **«Мобильная разработка»** - разработка мобильного приложения с помощью одного из предложенных языков программирования: Java, Dart, Kotlin, Swift, C#, Objective-C, JavaScript с использованием различных фреймворков: Flutter, Xamarin, React Native (примеры проектов: «Электронный журнал», «Трекер здоровья»).

Проекты необходимо отправлять на почту в виде ссылки на репозиторий GitHub или Google Диск. Обязательно наличие исполняемого файла (.apk, .ipa) и исходного кода.

3.2.2. **«VR/AR разработка»** - разработка приложения/уровня для виртуальной реальности, используя Unity3D или Unreal Engine (кроме UE 5) или приложения дополненной реальности с помощью Unity3D и Vuforia (примеры проектов: «Виртуальная экскурсия», «Интерактивное меню»). Разрешено использовать ассеты, находящиеся в свободном доступе.

Проекты необходимо отправлять на почту скомпилированным файлом с папкой проекта. Если проектом является уровень, то следует отправить только папку проекта с указанием версии движка.

3.2.3. **«Кроссплатформенная разработка»** - разработка приложения, способного работать на платформах, под управлением ОС Windows, UNIX-подобных (в т.ч. Raspbian), MacOS. Возможно использование следующих языков программирования: Python, C++, Java, JavaScript, а также фреймворков: QT, Tkinter, Kivy, EEL, GTK+, Swing, wxWidgets, SFML, SDL, Cairo (примеры проектов: «Интерфейс управления умным домом», «Интерфейс интерактивного киоска»).

Проекты необходимо отправлять на почту в виде ссылки на репозиторий GitHub или Google Диск. Обязательно наличие исполняемого файла (.exe) и исходного кода.

3.2.4. **«Веб-разработка»** - разработка веб-приложения с использованием HTML, CSS, SCSS JavaScript, TypeScript, C#, Python и фреймворков NodeJS, React, AngularJS, Vue.js, Laravel (примеры проектов: «Приложение для прогноза погоды», «Приложение-планнер»).

Проекты необходимо отправлять на почту в виде ссылки на репозиторий GitHub или Google Диск. Обязательно наличие исполняемого файла (.exe) и исходного кода.

#### 4. Требования к проектным работам

4.1. Работа должна соответствовать тематике Конкурса.

4.2. Объем описания проектных работ – до 5 страниц формата А4. Технические характеристики: 14 кегль, шрифт Times New Roman, интервал – 1,5; рисунки и таблицы располагаются в тексте произвольным образом.

4.3. На титульном листе работы необходимо указать:

- номинацию, название работы;
- фамилию, имя, отчество, возраст, название образовательной организации с указанием муниципального образования;
- фамилию, имя, отчество наставника.

4.4. При проведении **первого (отборочного) этапа** Конкурса жюри оценивает проектные работы по следующим критериям:

4.4.1. В номинации **«Мобильная разработка»**:

- функциональность (0-2 балла);
- адаптивность (0-2 балла);
- производительность и стабильность работы (0-2 балла);
- соответствие нормам языка программирования (0-2 балла);
- использование системы контроля версий (0-2 балла).

4.4.2. В номинации **«VR/AR разработка»**:

- организованность Content Browser (0-2 балла);
- корректность привязки ассетов (0-2 балла);
- возможность просмотра в очках виртуальной реальности (VR)/на мобильном устройстве (AR) (0-2 балла);
- интерактивность (0-2 балла);
- кроссплатформенность.

#### 4.4.3. В номинации «Кроссплатформенная разработка»:

- функциональность (0-2 балла);
- безопасность (0-2 балла);
- производительность и стабильность работы (0-2 балла);
- соответствие нормам языка программирования (0-2 балла);
- использование системы контроля версий (0-2 балла);

#### 4.4.4. В номинации «Веб-разработка»:

- функциональность (0-2 балла);
- безопасность (0-2 балла);
- производительность и стабильность работы (0-2 балла);
- соответствие нормам языка программирования (0-2 балла);
- использование системы контроля версий (0-2 балла).

4.5. При проведении **второго (основного) этапа** Конкурса жюри оценивает представленные работы по следующим критериям:

- Целеполагание (0-2 балла);
- Анализ существующих решений и методов (0-2 балла);
- Самостоятельность работы над проектом и уровень командной работы (0-2 балла);
- UX-анализ интерфейса (0-2 балла);
- Перспективы развития проекта (0-2 балла).

## 5. Подведение итогов

5.1. Представленные проектные работы, а также их защита на основном этапе Конкурса оценивается Жюри, состав которого утверждается начальником Центра.

5.2. Победители и призеры определяются максимальной суммой баллов за первый и второй этапы.

5.3. По итогам Конкурса победители и призеры награждаются дипломами, участники – сертификатами.

## ЗАЯВКА

для командного участия в региональном конкурсе проектных работ  
«Junior Experience»

### Информация о команде

Название команды	
Образовательная организация	
Название проектной работы	
Номинация	
Фамилия Имя Отчество наставника	
Должность	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

### Информация об участниках

Фамилия Имя Отчество участника	
Дата рождения	
Класс/группа	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Фамилия Имя Отчество участника	
Дата рождения	
Класс/группа	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Фамилия Имя Отчество участника	
Дата рождения	
Класс/группа	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Фамилия Имя Отчество участника	
Дата рождения	
Класс/группа	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Руководитель ОО \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /



МП

**ЗАЯВКА**  
для индивидуального участия в региональном конкурсе  
проектных работ «Junior Experience»

**Информация об участнике**

Название проектной работы	
Номинация	
Фамилия Имя Отчество участника	
Дата рождения	
Образовательная организация	
Класс/группа	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	
Фамилия Имя Отчество наставника	
Должность	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Руководитель ОО  
МП

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Приложение 2  
к Положению о региональном конкурсе  
проектных работ «Junior Experience»

Начальнику Центра цифрового образования детей «IT-куб»  
В.В. Родионову

от \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)

**Согласие на сбор, хранение и обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество)

являющаяся (ийся) законным представителем моего несовершеннолетнего ребенка

\_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество)

проживающая (ий) по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес субъекта персональных данных)

\_\_\_\_\_  
(наименование, серия и номер основного документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_  
(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

даю согласие на сбор, хранение на защищенном сервере, передачу с использованием зашифрованного канала связи до сервера персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка, а также на их обработку: сортировку, архивирование, обезличивание, публикацию, на проведение фото- и видеосъемки мероприятий с участием моего несовершеннолетнего ребенка, публикацию на безвозмездной основе фото- и видеоматериалов с его изображением на официальном сайте Центра цифрового образования «IT-куб», других профессиональных изданиях, социальных сетях (официальных страницах Центра).

Обработка осуществляется Центром цифрового образования «IT-куб», расположенным по адресу: г. Калининград, ул. Маршала Новикова, 5.

1. Фамилия, имя, отчество.
2. Дата рождения (ДД.ММ.ГГГГ).
3. Пол.
4. Личные достижения, присвоенные награды.
5. Сведения о месте учебы.

Одновременно даю согласие на публикацию фотографического изображения моего несовершеннолетнего ребенка.

Данное согласие может быть отозвано мною в любой момент по письменному моему заявлению.

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
(фамилия, имя, отчество)

Дата \_\_\_\_\_